

---

## VHDL- 7 x

### 備忘録編 VHDL87 / 93 について

#### この文書の目的

VHDL 言語について、その使用時の注意点幾つか気がついた事を断片的に備忘録として作成、保存しておきたいと思います。

#### VHDL87

Vsystem/Leonardo では、コンパイル / シミュレーション時にオプションメニューから VHDL87 / 93 仕様についての選択指定が可能です。

基本的には、言語仕様に改定があった場合にはできるだけ新しい仕様を使うべきだとは思いますが、市販の書籍で紹介されている構文例題は逆に、殆どが VHDL87 で記述されています。

VHDL87 での記述方法でそれなりの習熟を重ねてから VHDL93 仕様を積極的に使用してゆくステップを踏むのが (私にとっては) より良い在り方であるように思われますので、これまでの記述ではすべて VHDL87 で処理できるように注意してきました。

但し、textio を使う場合には VHDL87 の規定は非常に重い障壁となりますので、いつまでも VHDL87 にこだわりつづける事には意味がないように思います。

また、VHDL87 / 93 仕様とは無関係に注意すべき点としては、論理合成時、コンパイラによって (アルテラ社の VHDL リーダなど) はローカルなスタティックのみを認め、グローバルなスタティックを受け付けないものがあります。

ローカルにスタティックとは、コンパイル時にその値が確定できるものを指して言います。これに対し、グローバルにスタティックとは、全てのエンティティがコンパイルされ、エラボレートされた (インスタンス化されて初期化された) 時に、その値が確定するものを指して言います。

具体的なバグ発生の原因例としては、ジェネリックスの不用意な取扱いなどがあるように思います。

VHDL87 / 93 でコンパイルした場合、シミュレーション時に使えるバイタルライブラリが 2.2B になるか、VITAL95 を前提としているか、などの違いが出てくる場合がある点にも留意しておきます。

## その他の VHDL 処理系

ではどのような相違があるか、例題はザイリンクス社のファウンダーションのインストールディレクトリの以下のフォルダにありますので参照してください。

`X:\FNDTN\ACTIVE\VHDL\EX\PREP9.VHD`

```
package typedef is
    subtype byte is bit_vector(7 downto 0);
end ;

use work.typedef.all;

entity prep9 is
    port (clk,rst,as,ce : boolean; al,ah : byte;
          be : out boolean; q : out byte);
end prep9;

architecture only_level of prep9 is
    procedure decoder( signal clk,rst,as : boolean;
                      signal al,ah : byte;
                      signal be : out boolean;
                      signal q : out byte) is
    begin
        if rst then    q <= x"00";
                      be <= false;
        elsif clk and clk'event then
            if as then
                be <= false;
                case ah & al is
                    when x"f000" to x"ffff"    => q <= x"80";
                    when x"efff"  downto x"e800" => q <= x"40";
                    when x"e7ff"  downto x"e400" => q <= x"20";
                    when x"e3ff"  downto x"e300" => q <= x"10";
                    when x"e2ff"  downto x"e2c0" => q <= x"08";
                    when x"e2bf"  downto x"e2b0" => q <= x"04";
                    when x"e2af"  downto x"e2ac" => q <= x"02";
                    when x"e2ab"                    => q <= x"01";
                    when others                    => q <= x"00";
                end case;
                be <= true;
            else
                q <= x"00";
                be <= false;
            end if;
        end if;
    end;
    signal q1,q2 : byte;
begin
    one : decoder(clk,rst,as,al,ah,be,q);
end;
```

実際にこれらのファイルが `Vsys` でコンパイルできるか否かは別の次元の話として、このザイリンクス・ファウンデーションのシステムが提供しているライブラリは `X:\FNDRN\ACTIVE\VHDL\VHDL_LIB` にありますので今回の勉強の材料にしてみます。

正直、何も考えず、直接的にこういう記述が随所でできると設計が楽で良いとは思いますが、私の現時点での水準では、なぜこれがコンパイルできるのか、理解できないでいます。

おそらく、何らかの上位のラッパーを作って使えるようにしているのだろうとは思いますが、少なくともこの記述内に限定してこの設計を理解しようとすれば、ここで使用するパッケージの指定が特に記述されていませんので、この例題は文法的に間違えていると言えるように思います。

逆に言えば、VHDL ソース記述を見ただけでは、その設計記述の全てを解釈することはできず、C 言語でのメイクファイルによるプログラム作成手順のような構築過程・要素がトランスクリプト履歴にしか残らない / 勝手なパッケージを作る事の怖さ / が理解できるのではないかと思います。

( とは言いながらこの例題は、エンティティ宣言部の `use` 文節で他のパッケージを呼んでいないから、これはどうしても文法違反の例題だと思っていたりしますが。 )

## この事例を基として

単純な CASE 構文について少し調べておきましょう。

case 構文の L R M ( 出典 : VHDL / D.Perry 3.3.2 ) を見ますと when 文で使われる `choises ::= choice { | choice }` は、

`choise ::= SIMPLE_expression | discrete_range | ELEMENT_simple_name | OTHERS`

との事で、この `discrete_range` はサブタイプ指示かレンジ文で表現されるとなっているのですが、基本的には `expression` で示されている被比較値に対する比較レンジという関係ですので、位置または値による大小関係が成立している必要がある筈です。

オリジナルの例題では、`expression` 部では結合されたビット・ベクター

```
case ah & al is
```

を使い、そのレンジ比較部では文字列

```
when x"f000" to x"ffff" => q <= x"80";
```

を与えていますので、これらの関係が明示的に規定されていない以上、レオナルドや `Vsys` が次のようなエラーメッセージを出すのは至極、自然な事に思われます。

```
# ##### PREP9ORG.VHD(36): case ah & ah is
#ERROR:PREP9ORG.VHD(36): Array case expression must have a static subtype.
# ##### PREP9ORG.VHD(37): when x"f000" to x"ffff" => q <= x"80";
# ERROR: PREP9ORG.VHD(37): Range must be a scalar type.
```

(注)レオナルドは (36) で警告をださない。

これは、現在の設定で、レオナルドの `std/ieee` が `Vsys` の `std/ieee` と違うファイルを使用している為に生じる相違と思いますが、大きな障害にはなっていないのでここでは無視しておきます。 `Vsystem` では `vc om` するときにダイアログボックスのオプションに

**use explicit declarations only**

チェックボックスがあります。ポータリングを意識した時には、なるべく明示的な記述方法をとった(チェックする)ほうが良いように思っています。

適切なパッケージを作って、このようなビットベクターに対し、文字列でレンジを指定できるような関係を構築する事ができれば良いのですが、今の私の知識では、VHDL 言語の基本仕様である「スカラータイプ」のデータとしての整数を考え、これをそのまま使う方法しか思い付かないので、この方針で変更してみる事にします。

[prep\\_9a.vhd](#) として提示しているのは、前の例を

```
LIBRARY ieee ;
use ieee.Std_logic_1164.all ;
use ieee.Std_logic_unsigned.all ;
```

だけを使って書き直した例です。

次ページに、注意したい部分を抜粋します。

```

INTAHAL <= conv_integer(To_StdlogicVector('0' & ah & al));

x0:PROCESS(rst,clk,INTAHAL,ah,al)
  Begin
  if rst='1' then    q <= x"00";
  elsif (clk='1' and clk'event) then
    case INTAHAL is
      when 16#000f# =>  q <=  X"01";
      when 16#0010# to 16#003f#    =>  q <=  X"10";
      when 16#0040# to 16#007f#    =>  q <=  X"20";
      when 16#0100# to 16#7fff#    =>  q <=  X"40";
      when 16#8100# to 16#f100#    =>  q <=  X"80";
      when others=> q <=  X"00";
    end case;
  end if;
end PROCESS x0;

```

変更の目的は、レオナルドや V s y s で CASE 構文内のレンジ指定をオリジナルの [PREP9.VHD](#) のようにきれいな形で記述する方法を知る事で、全く同じ記述方法ではありませんが、この例題はレオナルド / V s y s でのコンパイルが可能で、すし、合成結果も一応目的を達成しています。

この構文を、アーキテクチャに対してローカルなプロシージャに書き直したものが [prep\\_9b.vhd](#) で、パッケージにするよりも害は少ないかも知れません。

また、このようなプロシージャを作成した場合、これをパッケージとして使う場合を想定した例題を [prep\\_9c.vhd](#) に提示しましたので参照して下さい。

ここでは、デコーダ部分だけを [decpack.vhd](#) にまとめ直し、これを予めワーク内にコンパイルしておいてから、[prep\\_9c.vhd](#) をコンパイルする手順を想定しています。

## まとめ

元々、プロシージャ構文は設計の大きな部分を抜き出して利用する為に使われるもので、その呼び出し方はプロセス文の場合とは当然異なります。

今回の例は必ずしも、パッケージ化 / 再利用 の目的にふさわしいものではないと思いますが、VHDL 記述の本体部分をすっきりと見せる ( 理解し易くする ) 為にもかなり有効な方法になっている事が判ります。

VHDL 87/93の具体的な相違については、ペリー著の VHDL /メンター翻訳の巻末付録に解説されています。具体的な93仕様の適用についてはこのシリーズで「VHDL 9」以後の例題で説明しますので参照していただければ幸いです。

コンパイル時にエラーが発生したときには、自分のソースを疑う事の他に  
基本仕様として87/93どちらを選択したかによる相違  
パッケージとして何を使ったか、による相違  
コンパイラ作成者のインプリメンテーションによる相違  
についてチェックしておく、その問題の状況把握が早くできるようになるかも知れません。

また、レオナルド4.22には、未だつまらないバグ(?)が残ってしまっていて、ソース・テキスト・ファイルのEOFがCRLFを指していないと、永久にソースファイルを読み続ける(--;)事が現実に起こります。

これを見つけるには、レオナルドのメッセージを見て、-readでの実行時間が異様に長い場合、**エディタでソースの最終行をリターンで終了するように変更してセーブしてから再度コンパイルし、結果を比較すると良い**でしょう。

C言語などのように枯れたコンパイラしか生き残っていない状況からの類推で何かおかしい事が起きると常に自分のソースを疑ってかかる習慣がついていると思います。

しかし、VHDLの場合はまだその段階に達していない処理系が多いように思いますので、できれば、不具合を起こしたソースについて、**レオナルドとVsystemの両方でのコンパイル結果を比較して焦点を絞り込む**ようにお勧めしたいと思います。

```
1  LIBRARY ieee ;
   use ieee.Std_logic_1164.all ;
   use ieee.Std_logic_arith.all ;
   use ieee.Std_logic_unsigned.all ;
5
-----
Entity prep9_a is
-----
   port (   clk,rst : in  Bit;
          al,ah    : in  Bit_Vector( 7 downto 0);
          qout     : out Bit_Vector( 7 downto 0)
          );
end prep9_a;

15
-----
Architecture a of prep9_a is
-----
   signal q : Bit_Vector( 7 downto 0);
   signal INTAHAL: natural range 0 to 2**16 -1;
20
Begin

   INTAHAL <= conv_integer(To_StdlogicVector(ah & al));
-----
25  x0:PROCESS(rst,clk,INTAHAL,ah,al)
-----

   Begin
      if rst='1' then          q <= x"00";
      elsif (clk='1' and clk'event) then
30         case INTAHAL is
            when 16#000f#          => q <= X"01";
            when 16#0010# to 16#003f# => q <= X"10";
            when 16#0040# to 16#007f# => q <= X"20";

            when 16#0100# to 16#7fff#  => q <= X"40";
35         when 16#8100# to 16#f100#  => q <= X"80";
            when others            => q <= X"00";
         end case;
      end if;
   end PROCESS x0;
40
   qout <= q;

end a;
-----
```

```
1  LIBRARY ieee ;
   use ieee.std_logic_1164.all ;
   use ieee.std_logic_arith.all ;
   use ieee.std_logic_signed.all ;
5
-----
Entity prep9_b is
-----
   port (   clock,reset : in bit;
10          low,high    : in bit_Vector(7 downto 0);
          qout         : out bit_Vector(7 downto 0)   );
end prep9_b;
-----
15 Architecture b of prep9_b is
-----
   signal AHALINT: natural range 0 to 2**16 -1;
      signal INTAHAL: natural range 0 to 2**16 -1;
-----
20   PROCEDURE decoder(   signal clk : in bit;
                        signal rst : in bit;
                        signal INTAHAL: natural range 0 to 2**16 -1;
                        signal q : out bit_Vector(7 downto 0) ) is
-----
25   Begin
      if rst='1' then
         q <= x"00";
      elsif (clk='1' and clk'event) then
         case INTAHAL is
30           when 16#000f# => q <= X"01";
           when 16#0010# to 16#003f# => q <= X"10";
           when 16#0040# to 16#007f# => q <= X"20";

           when 16#0100# to 16#7fff# => q <= X"40";
           when 16#8100# to 16#f100# => q <= X"80";
35           when others => q <= X"00";
         end case;

         end if;
         end decoder;
40
-----
-----
Begin
45   AHALINT <= conv_integer(To_StdlogicVector( '0' & high & low) );
      mydecoder: decoder(clock,reset,AHALINT,qout);
end b;
50
-----
```

```
1  LIBRARY ieee ;
   use ieee.std_logic_1164.all ;
   use ieee.std_logic_unsigned.all ;

5  -----
   Package MyDec is
   -----

      PROCEDURE Decoder(
10         INTAHAL      : in natural range 0 to 2**16 -1;
           signal q      : out Bit_Vector(7 downto 0) );
end MyDec;

-----

15  Package BODY MyDec is
   -----

      PROCEDURE Decoder(
20         INTAHAL      : in natural range 0 to 2**16 -1;
           signal q      : out Bit_Vector(7 downto 0) ) is

Begin
   case INTAHAL is
       when 16#000f#           => q <= X"01";
25       when 16#0010# to 16#003f# => q <= X"10";
       when 16#0040# to 16#007f# => q <= X"20";

           when 16#0100# to 16#7fff# => q <= X"40";
           when 16#8100# to 16#f100# => q <= X"80";
           when others           => q <= X"00";
       end case;
30   end Decoder;

end MyDec;
-----
```

```
1 use work.MyDec.all;      -- use MyLogicProject.MyDec.all;

LIBRARY ieee ;
use ieee.std_logic_1164.all ;
5 use ieee.std_logic_unsigned.all ;

-----
Entity prep9_c is
-----
10     port ( clock      : in  Bit;
           low,high    : in  Bit_Vector(7 downto 0);
           qout       : out Bit_Vector(7 downto 0) );
end prep9_c;

15 -----
Architecture c of prep9_c is
-----
    signal INTAHAL: natural range 0 to 2**16 -1;
    signal qintnl: Bit_Vector(7 downto 0);
20 Begin

    INTAHAL <= conv_integer(To_stdlogicVector(high & low) );

    x0:Process(clock,INTAHAL)
25 Begin
        if(clock'event and clock='1') then
            Decoder(INTAHAL,qintnl); -- qintnl is DFF'd.
--            qout <= qintnl;      -- This will cause double buffered output
        end if;
30 end Process x0;

    qout <= qintnl;

end c;
35 -----
```